

0 : *Tarnkappe* : Permet de cacher une carte dessous.  
1 : *Hexe* : Elimine toutes les cartes de valeur 9 ou moins.  
1(5) : *Romeo* : Valeur de 15 si Julia est dans la colonne.  
2 : *Kleiner Reise* : La carte en dessous a sa valeur +3.  
2 : *Knappe* : remporte l'objectif en présence du Frinz.  
4 : *Bettler* : Le joueur qui a le plus faible total gagne l'objectif.  
7 : *Zauber* : Elimine toutes les cartes de valeur 10 ou plus.  
9 : *Sturm* : On ne peut plus poser de nouvelle carte.  
9 ½ : *Meuchler* : Détruit la carte qui l'a retourné.  
10 : *Verräter* : Echange l'objectif de la colonne avec un autre.  
11 : *Drache* : Toutes les cartes de la colonne ont une valeur réduite de 2.  
11 : 3 *Musketier* : Les autres cartes de la colonne n'ont plus de pouvoir.  
12 : *Eremit* : Les cartes en dessous de l'ermite ont une valeur réduite de 1.  
12?/8 : ???? : valeur de 8 ou 12 en fonction de l'objectif.  
13 : *Entdecker* : L'explorateur se déplace sur la colonne de droite.  
14 : *Frinz* : remporte l'objectif en présence du Knappe.  
14 : *Julia*  
16 : *Königin*  
20 : *König*  
X : *DoppelGagner* : Sa valeur est celle de la carte en dessous.

0 : *Tarnkappe* : Permet de cacher une carte dessous.  
1 : *Hexe* : Elimine toutes les cartes de valeur 9 ou moins.  
1(5) : *Romeo* : Valeur de 15 si Julia est dans la colonne.  
2 : *Kleiner Reise* : La carte en dessous a sa valeur +3.  
2 : *Knappe* : remporte l'objectif en présence du Frinz.  
4 : *Bettler* : Le joueur qui a le plus faible total gagne l'objectif.  
7 : *Zauber* : Elimine toutes les cartes de valeur 10 ou plus.  
9 : *Sturm* : On ne peut plus poser de nouvelle carte.  
9 ½ : *Meuchler* : Détruit la carte qui l'a retourné.  
10 : *Verräter* : Echange l'objectif de la colonne avec un autre.  
11 : *Drache* : Toutes les cartes de la colonne ont une valeur réduite de 2.  
11 : 3 *Musketier* : Les autres cartes de la colonne n'ont plus de pouvoir.  
12 : *Eremit* : Les cartes en dessous de l'ermite ont une valeur réduite de 1.  
12?/8 : ???? : valeur de 8 ou 12 en fonction de l'objectif.  
13 : *Entdecker* : L'explorateur se déplace sur la colonne de droite.  
14 : *Frinz* : remporte l'objectif en présence du Knappe.  
14 : *Julia*  
16 : *Königin*  
20 : *König*  
X : *DoppelGagner* : Sa valeur est celle de la carte en dessous.

0 : *Tarnkappe* : Permet de cacher une carte dessous.  
1 : *Hexe* : Elimine toutes les cartes de valeur 9 ou moins.  
1(5) : *Romeo* : Valeur de 15 si Julia est dans la colonne.  
2 : *Kleiner Reise* : La carte en dessous a sa valeur +3.  
2 : *Knappe* : remporte l'objectif en présence du Frinz.  
4 : *Bettler* : Le joueur qui a le plus faible total gagne l'objectif.  
7 : *Zauber* : Elimine toutes les cartes de valeur 10 ou plus.  
9 : *Sturm* : On ne peut plus poser de nouvelle carte.  
9 ½ : *Meuchler* : Détruit la carte qui l'a retourné.  
10 : *Verräter* : Echange l'objectif de la colonne avec un autre.  
11 : *Drache* : Toutes les cartes de la colonne ont une valeur réduite de 2.  
11 : 3 *Musketier* : Les autres cartes de la colonne n'ont plus de pouvoir.  
12 : *Eremit* : Les cartes en dessous de l'ermite ont une valeur réduite de 1.  
12?/8 : ???? : valeur de 8 ou 12 en fonction de l'objectif.  
13 : *Entdecker* : L'explorateur se déplace sur la colonne de droite.  
14 : *Frinz* : remporte l'objectif en présence du Knappe.  
14 : *Julia*  
16 : *Königin*  
20 : *König*  
X : *DoppelGagner* : Sa valeur est celle de la carte en dessous.

0 : *Tarnkappe* : Permet de cacher une carte dessous.  
1 : *Hexe* : Elimine toutes les cartes de valeur 9 ou moins.  
1(5) : *Romeo* : Valeur de 15 si Julia est dans la colonne.  
2 : *Kleiner Reise* : La carte en dessous a sa valeur +3.  
2 : *Knappe* : remporte l'objectif en présence du Frinz.  
4 : *Bettler* : Le joueur qui a le plus faible total gagne l'objectif.  
7 : *Zauber* : Elimine toutes les cartes de valeur 10 ou plus.  
9 : *Sturm* : On ne peut plus poser de nouvelle carte.  
9 ½ : *Meuchler* : Détruit la carte qui l'a retourné.  
10 : *Verräter* : Echange l'objectif de la colonne avec un autre.  
11 : *Drache* : Toutes les cartes de la colonne ont une valeur réduite de 2.  
11 : 3 *Musketier* : Les autres cartes de la colonne n'ont plus de pouvoir.  
12 : *Eremit* : Les cartes en dessous de l'ermite ont une valeur réduite de 1.  
12?/8 : ???? : valeur de 8 ou 12 en fonction de l'objectif.  
13 : *Entdecker* : L'explorateur se déplace sur la colonne de droite.  
14 : *Frinz* : remporte l'objectif en présence du Knappe.  
14 : *Julia*  
16 : *Königin*  
20 : *König*  
X : *DoppelGagner* : Sa valeur est celle de la carte en dessous.

0 : *Tarnkappe* : Permet de cacher une carte dessous.  
1 : *Hexe* : Elimine toutes les cartes de valeur 9 ou moins.  
1(5) : *Romeo* : Valeur de 15 si Julia est dans la colonne.  
2 : *Kleiner Reise* : La carte en dessous a sa valeur +3.  
2 : *Knappe* : remporte l'objectif en présence du Frinz.  
4 : *Bettler* : Le joueur qui a le plus faible total gagne l'objectif.  
7 : *Zauber* : Elimine toutes les cartes de valeur 10 ou plus.  
9 : *Sturm* : On ne peut plus poser de nouvelle carte.  
9 ½ : *Meuchler* : Détruit la carte qui l'a retourné.  
10 : *Verräter* : Echange l'objectif de la colonne avec un autre.  
11 : *Drache* : Toutes les cartes de la colonne ont une valeur réduite de 2.  
11 : 3 *Musketier* : Les autres cartes de la colonne n'ont plus de pouvoir.  
12 : *Eremit* : Les cartes en dessous de l'ermite ont une valeur réduite de 1.  
12?/8 : ???? : valeur de 8 ou 12 en fonction de l'objectif.  
13 : *Entdecker* : L'explorateur se déplace sur la colonne de droite.  
14 : *Frinz* : remporte l'objectif en présence du Knappe.  
14 : *Julia*  
16 : *Königin*  
20 : *König*  
X : *DoppelGagner* : Sa valeur est celle de la carte en dessous.

0 : *Tarnkappe* : Permet de cacher une carte dessous.  
1 : *Hexe* : Elimine toutes les cartes de valeur 9 ou moins.  
1(5) : *Romeo* : Valeur de 15 si Julia est dans la colonne.  
2 : *Kleiner Reise* : La carte en dessous a sa valeur +3.  
2 : *Knappe* : remporte l'objectif en présence du Frinz.  
4 : *Bettler* : Le joueur qui a le plus faible total gagne l'objectif.  
7 : *Zauber* : Elimine toutes les cartes de valeur 10 ou plus.  
9 : *Sturm* : On ne peut plus poser de nouvelle carte.  
9 ½ : *Meuchler* : Détruit la carte qui l'a retourné.  
10 : *Verräter* : Echange l'objectif de la colonne avec un autre.  
11 : *Drache* : Toutes les cartes de la colonne ont une valeur réduite de 2.  
11 : 3 *Musketier* : Les autres cartes de la colonne n'ont plus de pouvoir.  
12 : *Eremit* : Les cartes en dessous de l'ermite ont une valeur réduite de 1.  
12?/8 : ???? : valeur de 8 ou 12 en fonction de l'objectif.  
13 : *Entdecker* : L'explorateur se déplace sur la colonne de droite.  
14 : *Frinz* : remporte l'objectif en présence du Knappe.  
14 : *Julia*  
16 : *Königin*  
20 : *König*  
X : *DoppelGagner* : Sa valeur est celle de la carte en dessous.