

QUO VADIS ?

de Reiner Knizia

Règles Optionnelles

Dans l'édition Mayfair Games (mais peut être d'autres éditions également), il y a 7 jetons spéciaux pour pimenter (mais aussi ajouter un peu de hasard) à ce très bon jeu de maître Knizia. Ci-joint l'addendum aux règles en français, fournies par le Distributeur, Millenium.

Ces 7 jetons spéciaux représentent les forces politiques de Rome et leur influence sur le Sénat. Avant le début du jeu, on mélange face cachée ces 7 jetons pour les poser à côté du plateau. Durant son tour, un joueur peut choisir de prendre un de ces pions aléatoirement plutôt que de déplacer César ou un de ses sénateurs. Le joueur peut alors utiliser le jeton pour ses effets*. Après usage, le pion est remis face cachée avec les autres jetons spéciaux que l'on remélange.

Bureaucratie

Ce jeton mauve représentant un couloir est le seul jeton affecté par César et posé sur le plateau. Le joueur qui a ce jeton peut le placer sur n'importe quel jeton laurier du plateau au coût d'une action. Tant que ce jeton est là, aucun sénateur ne peut emprunter ce chemin. Le jeton Bureaucratie reste en place jusqu'à ce que César arrive sur sa case, le jeton est alors remis avec les autres.

Sénat et peuple de Rome

Ce jeton rouge avec les initiales SPQR représente le Sénat et le peuple de Rome. A chaque fois qu'il y a un vote vous pouvez utiliser ce jeton. Le vote est automatiquement réussi et le sénateur se déplace. Vous pouvez jouer ce jeton pour vous ou un autre joueur. Vous pouvez même le jouer si vous n'avez pas de pion dans l'assemblée en question.

Faveur de César (2)

Les jetons rouges avec la tête de César indiquent la préférence de César pour un sénateur. Vous pouvez jouer ce jeton pour ajouter une voix à un sénateur essayant de sortir d'une assemblée, que vous ayez ou non un sénateur dans cette assemblée. Si vous n'avez pas de sénateur dans l'assemblée vous ne recevez pas le bonus d'un laurier pour votre aide.

Disgrâce de César (2)

Les jetons rouges avec la silhouette noire de César indiquent la disgrâce de César pour un sénateur. Vous pouvez jouer ce jeton pour retirer une voix à un sénateur essayant de sortir d'une assemblée, que vous ayez ou non un sénateur dans cette assemblée.

Dilemme de César

Le jeton rouge avec les deux têtes de César indique la préférence ou la disgrâce de César pour un sénateur. Vous pouvez jouer ce jeton pour ajouter ou retirer une voix à un sénateur essayant de sortir d'une assemblée. Quand vous jouer ce jeton vous devez décider s'il va avoir les effets de la Faveur de César ou la disgrâce de César.

*Traduction fournie par Millennium, 93, rue Dominique Clos, 31300 Toulouse
Tel : 05 34 36 40 50*

**NB Ce point n'est pas très net, ni en français, ni en anglais : doit on utiliser ce jeton immédiatement ou quand on le souhaite ? Après discussion sur le forum de Tric Trac, j'ai convenu avec mes joueurs que l'on pouvait utiliser le jeton à ma convenance durant la partie. Une fois utilisé, il est remis en jeu face cachée.*